



REGLAMENTO OFICIAL

LIGA PRO LA CANCHITA

1. Organización

El presente reglamento regula el desarrollo del **Campeonato de Liga Pro La Canchita**, con el objetivo de garantizar el juego limpio, el respeto entre los participantes y el correcto desarrollo de la competencia.

Todos los equipos, jugadores, delegados y acompañantes deberán respetar las normas establecidas por la organización y las decisiones arbitrales.

2. Inscripción y garantía

Cada equipo deberá cancelar los valores correspondientes por **concepto de inscripción y garantía** para participar en el campeonato.

- **Valor de inscripción:** \$60.00
- **Valor de garantía:** \$60.00

El pago deberá realizarse **hasta la tercera fecha del campeonato**.

En caso de que un equipo **no cumpla con el pago dentro del plazo establecido**, la organización podrá aplicar sanciones como:

- No programar partidos
- Pérdida de puntos
- Expulsión del campeonato

La **garantía** podrá ser utilizada para cubrir **multas, sanciones o daños ocasionados durante el campeonato**.

3. Modalidad del campeonato

El campeonato se jugará bajo la modalidad de **todos contra todos con partidos de ida y vuelta (revancha)**.

- Cada equipo jugará contra todos los demás **dos veces** durante la fase regular.
- Al finalizar esta fase, **clasificarán los 4 mejores equipos** de la tabla de posiciones.

Los equipos clasificados jugarán **todos contra todos en el cuadrangular los 2 equipos con mayor puntaje jugaran la final y los restantes por el 3er lugar.**

La organización podrá establecer **bonificaciones o ventajas deportivas** para los equipos que ocupen los primeros lugares de la tabla.

4. Inscripción de jugadores

- Cada equipo podrá inscribir **máximo 15 jugadores** en su plantilla.
 - Ningún jugador podrá participar en **más de un equipo** dentro del campeonato.
 - La organización podrá **establecer fechas específicas para abrir nuevas inscripciones** durante el campeonato.
-

5. Carnets de jugadores

Todos los jugadores deberán **presentar su respectivo carnet o identificación del campeonato** antes de iniciar cada partido.

El equipo tendrá **como tiempo máximo hasta el medio tiempo del partido** para presentar los carnets correspondientes.

Si un equipo **no presenta los carnets dentro del tiempo establecido, perderá el partido.**

El árbitro o la organización verificará los carnets.

6. Número de jugadores

Cada equipo jugará con **7 jugadores en cancha:**

- 6 jugadores de campo
- 1 arquero

El mínimo para iniciar un partido será de **5 jugadores.**

7. Duración del partido

Los partidos se jugarán de la siguiente manera:

- **2 tiempos de 30 minutos**
- **Descanso de 5 minutos**

8. Tiempo de espera

Se concederá un tiempo máximo de **5 minutos de espera** después de la hora programada para iniciar el partido.

Si un equipo no se presenta dentro de ese tiempo, se declarará **no presentación**.

9. Cambios de jugadores

Cada equipo podrá realizar **máximo 5 cambios por partido**, incluyendo el arquero.

Los cambios deberán realizarse con autorización del árbitro.

10. Sistema de puntuación

Los puntos se otorgarán de la siguiente manera:

- **Partido ganado:** 3 puntos
- **Partido empatado:** 1 punto
- **Partido perdido:** 0 puntos
- **No presentación:** 0 puntos

11. No presentación

El equipo que **no se presente al partido**:

- Perderá el encuentro **2 – 0**

- El rival recibirá **3 puntos**

Si un equipo acumula **3 no presentaciones**, podrá ser **expulsado del campeonato**.

12. Uniforme

Todos los equipos deberán presentarse con **uniforme completo**, que incluye:

- Camiseta numerada
- Short deportivo
- Medias deportivas
- **Zapatos de microfútbol o zapatillas tipo lona (zapatillones)**

El arquero deberá utilizar **camiseta de color diferente**.

No se permitirá jugar con objetos peligrosos como:

- Cadenas
 - Relojes
 - Pulseras
-

13. Implementos obligatorios

Cada equipo deberá presentarse con:

- **Balón**
- **Cinta de capitán**

En caso de no presentar estos implementos se aplicará la multa correspondiente.

14. Saque de banda

Cuando el balón salga por las líneas laterales:

- El **saque se realizará con las manos**.
- Los jugadores rivales deberán ubicarse a **1 metro de distancia**.

15. Regla del arquero

- El arquero podrá usar **las manos únicamente dentro de su área**.
- Tendrá **5 segundos** para jugar el balón cuando lo tenga en las manos.
- Podrá sacar **con la mano o con el pie**.
- Un jugador de su equipo **podrá devolver el balón al arquero**, y este **podrá tomarlo con las manos sin ninguna sanción**.

16. Tiros libres

Los tiros libres se sancionarán cuando exista una falta.

- El balón debe estar **detenido**.
- Los jugadores rivales deberán ubicarse a **5 metros de distancia**.

17. Penal

Se sancionará penal cuando un jugador cometa una falta **dentro de su área**.

El penal se ejecutará:

- Desde el **punto de penal**
- Solo el **arquero y el ejecutante** podrán estar dentro del área al momento del cobro.

18. Tarjetas y sanciones disciplinarias

Tarjeta amarilla

Se mostrará por:

- Juego brusco
- Reclamos al árbitro
- Conducta antideportiva

- Pérdida de tiempo

Multa: **\$0.50**

Dos tarjetas amarillas

- **Dos amarillas equivalen a una roja**
- Expulsión del partido
- **Suspensión de 1 partido**

Tarjeta roja directa

Se mostrará por:

- Agresión
- Juego violento
- Insultos graves
- Conducta antideportiva grave

Sanción:

- Expulsión inmediata
- **Suspensión de 2 partidos**
- Multa de **\$1.00**

19. Conducta deportiva

Todos los jugadores y equipos deberán mantener **respeto hacia árbitros, rivales y organización (esto incluye para la barra de cada equipo)**.

Las faltas graves podrán sancionarse con:

- Suspensión de jugadores
 - Pérdida de puntos
 - Expulsión del campeonato
-

20. Multas

Se aplicarán las siguientes multas:

- **No presentación:** \$5.00
 - **Tarjeta amarilla:** \$0.50
 - **Tarjeta roja:** \$1.00
 - **No presentar balón:** \$2.00
 - **No presentar cinta de capitán:** \$2.00
-

21. Inauguración del campeonato

Todos los equipos deberán **presentarse obligatoriamente en la inauguración.**

Cada equipo deberá asistir con:

- **Mínimo 7 jugadores**
- **Su madrina**

El equipo que **no se presente o no cumpla con estos requisitos** será sancionado con una **multa de \$10.00.**

22. Haberes o vocalías

Cada equipo deberá cancelar el valor correspondiente a las **vocalías o haberes del partido.**

El pago deberá realizarse como **máximo hasta 5 minutos después** de iniciado el segundo tiempo del encuentro.

En caso de que el equipo **no realice el pago dentro del tiempo establecido**, la organización podrá aplicar sanciones, tales como:

- **Pérdida del partido**
- **Descuento de puntos**

- **Suspensión de programación de partidos hasta cancelar el valor pendiente**

La organización será la encargada de establecer el valor de las vocalías y administrar estos recursos.

23. Situaciones no previstas

Cualquier situación no contemplada en este reglamento será resuelta por **la organización del campeonato.**

ATENTAMENTE

LA ORGANIZACION